

---

# Guida dei tasti di scelta rapida di AutoCAD 2024

Velocizza il lavoro

---

Tasti di scelta rapida singoli

Tasti di attivazione/disattivazione e gestione dello schermo

Tasti di scelta rapida A-Z

Adesivi stampabili per tastiera





- Z ZOOM** / Aumenta o riduce il fattore di ingrandimento della vista nella finestra corrente.
- S SPOSTA** / Sposta gli oggetti ad una distanza specificata in una determinata direzione.
- E ESPLODI** / Divide un oggetto composto negli oggetti che lo compongono.
- C CERCHIO** / Crea un cerchio.

- R RIDIS** / Rigenera la visualizzazione nella finestra corrente.
- V VISTA** / Salva e ripristina le viste con nome, le viste di layout e le viste preimpostate dello spazio modello con nome.
- T TESTO** / Crea un oggetto di testo a riga singola.
- B BLOCCO** / Crea una definizione di blocco dagli oggetti selezionati.

- U UNISCI** / Unisce i punti finali di oggetti lineari e curvi per creare un unico oggetto.
- L LINEA** / Crea una serie di segmenti di linea contigui. Ciascun segmento è un oggetto linea che può essere modificato separatamente.
- P PAN** / Sposta la vista senza modificare la direzione di visualizzazione o l'ingrandimento.

## Attivare/disattivare le funzionalità generali

|                     |  |
|---------------------|--|
| <b>CTRL+d</b>       | Attiva/disattiva la visualizzazione delle coordinate |
| <b>CTRL+g</b>       | Attiva/disattiva la griglia                          |
| <b>CTRL+e</b>       | Scorre in sequenza i piani assonometrici             |
| <b>CTRL+f</b>       | Attiva/disattiva gli snap ad oggetto                 |
| <b>CTRL+h</b>       | Attiva/disattiva la selezione dello stile            |
| <b>CTRL+Shift+h</b> | Attiva/disattiva Nascondi tavolozze                  |
| <b>CTRL+i</b>       | Attiva/disattiva le coordinate                       |
| <b>CTRL+Shift+i</b> | Attiva/disattiva la deduzione di vincoli             |

## Attivare/disattivare le modalità di disegno

|            |  |
|------------|--|
| <b>F1</b>  | Visualizza la Guida                            |
| <b>F2</b>  | Attiva/Disattiva testo                         |
| <b>F3</b>  | Attiva/Disattiva modalità Snap ad oggetto      |
| <b>F4</b>  | Attiva/Disattiva Snap ad oggetto 3D            |
| <b>F5</b>  | Attiva/Disattiva piano assonometrico           |
| <b>F6</b>  | Attiva/Disattiva UCS dinamico                  |
| <b>F7</b>  | Attiva/Disattiva modalità griglia              |
| <b>F8</b>  | Attiva/Disattiva modalità orto                 |
| <b>F9</b>  | Attiva/Disattiva modalità Snap                 |
| <b>F10</b> | Attiva/Disattiva modalità Polare               |
| <b>F11</b> | Attiva/disattiva il puntamento snap ad oggetto |
| <b>F12</b> | Attiva/Disattiva modalità input dinamico       |

## Gestire la schermata

|                      |  |
|----------------------|--|
| <b>CTRL+0 (zero)</b> | Schermo intero                         |
| <b>CTRL+1</b>        | Tavolozza Proprietà                    |
| <b>CTRL+2</b>        | Tavolozza Design Center                |
| <b>CTRL+3</b>        | Tavolozza degli strumenti              |
| <b>CTRL+4</b>        | Tavolozza Gruppo di fogli              |
| <b>CTRL+6</b>        | Gestione collegamento database         |
| <b>CTRL+7</b>        | Tavolozza Gestione gruppo di revisioni |
| <b>CTRL+8</b>        | Calcolatrice rapida                    |
| <b>CTRL+9</b>        | Riga di comando                        |

## Gestire il workflow

|                     |  |
|---------------------|--|
| <b>CTRL+c</b>       | Copia un oggetto                       |
| <b>CTRL+x</b>       | Taglia un oggetto                      |
| <b>CTRL+v</b>       | Incolla un oggetto                     |
| <b>CTRL+Shift+c</b> | Copia negli Appunti con il punto base  |
| <b>CTRL+Shift+v</b> | Incolla i dati come blocco             |
| <b>CTRL+z</b>       | Annulla l'ultima azione                |
| <b>CTRL+y</b>       | Ripete l'ultima azione                 |
| <b>CTRL+[</b>       | Annulla il comando corrente (o CTRL+\) |
| <b>ESC</b>          | Annulla il comando corrente            |

## Gestire i disegni

|                       |   |
|-----------------------|---|
| <b>CTRL+n</b>         | Nuovo disegno                                     |
| <b>CTRL+s</b>         | Salva il disegno                                  |
| <b>CTRL+o</b>         | Apri il disegno                                   |
| <b>CTRL+p</b>         | Finestra di dialogo Stampa                        |
| <b>CTRL+TAB</b>       | Passa al disegno successivo                       |
| <b>CTRL+Shift+TAB</b> | Passa al disegno precedente                       |
| <b>CTRL+Page Up</b>   | Passa alla scheda precedente nel disegno corrente |
| <b>CTRL+Page Down</b> | Passa alla scheda successiva nel disegno corrente |
| <b>CTRL+q</b>         | Esce  |
| <b>Ctrl+a</b>         | Seleziona tutti gli oggetti                       |

## A

|                            |   |
|----------------------------|---|
| <b>AA</b>                  | <b>AREA</b> / Calcola l'area e il perimetro di oggetti o di aree definite.  |
| <b>AB</b>                  | <b>AZIONEBLOC</b> / Aggiunge un'azione alla definizione di un blocco dinamico.  |
| <b>ACD</b>                 | <b>AGGIORNCOLLDATI</b> / Aggiorna i dati che hanno come origine o destinazione un collegamento dati esterno.  |
| <b>ADC/DC/<br/>DCENTER</b> | <b>ADCENTER</b> / Gestisce e inserisce oggetti come blocchi, xrif e modelli di tratteggio.  |
| <b>AF</b>                  | <b>APPFOT</b> / Imposta la posizione di un punto di mira e di un apparecchio fotografico per creare e salvare una vista prospettica 3D degli oggetti.   |
| <b>AICLOSE</b>             | <b>CHIUDIINFOAPPROFATTIV</b> / Chiude la tavolozza Informazioni approfondite attività, che visualizza gli eventi per il disegno corrente.   |
| <b>AIM</b>                 | <b>ATTACCAIMM</b> / Inserisce un riferimento ad un file di immagine.  |
| <b>AIOPEN</b>              | <b>APRIINFOAPPROFATTIV</b> / Visualizza la tavolozza Informazioni approfondite attività per visualizzare gli eventi relativi al disegno corrente. Gli eventi possono essere filtrati utilizzando il calendario, l'utente, l'evento o i filtri di ricerca. |
| <b>AL</b>                  | <b>ANELLO</b> / Crea un cerchio pieno o un anello spesso.   |
| <b>AL3D</b>                | <b>ALLINEA3D</b> / Allinea gli oggetti con altri oggetti nello spazio 2D o 3D.  |
| <b>ALL</b>                 | <b>ALLUNGA</b> / Cambia la lunghezza degli oggetti e l'angolo degli archi inclusi.  |

|                             |  |
|-----------------------------|--|
| <b>ALLI</b>                 | <b>ALLINEA</b> / Allinea gli oggetti con altri oggetti nello spazio 2D o 3D.   |
| <b>ALT/TH</b>               | <b>THICKNESS</b> / Imposta la proprietà dello spessore 3D di default quando si creano oggetti geometrici 2D.                           |
| <b>AMD</b>                  | <b>ALLMULTIDIR</b> / Allinea e distanzia gli oggetti multidirettrice selezionati.  |
| <b>ANCU</b>                 | <b>ANALISICURVATURA</b> / Visualizza una sfumatura di colore su una superficie in modo da valutarne i diversi aspetti della curvatura. |
| <b>ANT</b>                  | <b>ANTEPRIMA</b> / Visualizza il disegno come verrà stampato.  |
| <b>ANZE</b>                 | <b>ANALISIZEBRA</b> / Proietta strisce su un modello 3D in modo da analizzare la continuità della superficie.                          |
| <b>AO</b>                   | <b>APPLOAD</b> / Carica e scarica le applicazioni e definisce le applicazioni da caricare all'avvio.                                   |
| <b>AR</b>                   | <b>ARCO</b> / Crea un arco.  |
| <b>ARQ</b>                  | <b>ARCOQUOTA</b> / Crea una quota per la lunghezza di un arco.   |
| <b>ASSOCIA-<br/>MODCORD</b> | <b>ASSOCIAMODELLOCOORDINAMENTO</b> / Inserisce riferimenti nei modelli di coordinamento come i file NWD e NWC di Navisworks            |
| <b>AT</b>                   | <b>ALLINEATESTO</b> / AAllinea più oggetti di testo in direzione verticale, orizzontale oppure obliqua.                                |
| <b>ATPU</b>                 | <b>ATTACCANUVPUNTI</b> / Inserisce un file di scansione della nuvola di punti (RCS) o un file di progetto (RCP) nel disegno corrente.  |

## B

|             |  |
|-------------|--|
| <b>B</b>    | <b>BLOCCO</b> / Crea una definizione di blocco dagli oggetti selezionati.  |
| <b>BAR</b>  | <b>BARRAVINC</b> / Visualizza o nasconde i vincoli geometrici applicati ad un oggetto.   |
| <b>BPAR</b> | <b>BLOCPARAMVINC</b> / Applica i parametri del vincolo agli oggetti selezionati oppure converte i vincoli dimensionali in vincoli parametrici. |
| <b>BS</b>   | <b>BAR_STRU</b> / Visualizza, nasconde e personalizza le barre degli strumenti.  |



## C

|                       |   |
|-----------------------|---|
| <b>C</b>              | <b>CERCHIO</b> / Crea un cerchio.   |
| <b>CA/DELETE</b>      | <b>CANCELLA</b> / Rimuove gli oggetti da un disegno.  |
| <b>CB</b>             | <b>CAMBIA</b> / Modifica le proprietà degli oggetti esistenti.  |
| <b>CBL</b>            | <b>CHIUDIBLOC</b> / Chiude l'Editor blocchi.  |
| <b>CD</b>             | <b>COLLDATI</b> / Visualizza la finestra di dialogo Collegamento dati.  |
| <b>CDB</b>            | <b>COLLEGADB</b> / Fornisce un'interfaccia per le tabelle di database esterne.  |
| <b>CH/PR/PRO/PROP</b> | <b>PROPRIETA</b> / Controlla le proprietà degli oggetti esistenti.  |
| <b>CHNC</b>           | <b>NAVCINECHIUDI</b> / Chiude l'interfaccia di ShowMotion, che consente di spostarsi all'interno di un disegno selezionando una vista con nome. |
| <b>CIL</b>            | <b>CILINDRO</b> / Crea un cilindro solido 3D.   |
| <b>CL</b>             | <b>LINEASSE</b> / Crea la geometria della linea d'asse associata ai segmenti di polilinea lineari e alle linee selezionati.                     |
| <b>CM</b>             | <b>CENTRO</b> / Crea un contrassegno a croce associativo al centro di un cerchio o di un arco selezionato.                                      |
| <b>CM</b>             | <b>CIMA</b> / Smussa o cima gli spigoli di due oggetti 2D o le facce adiacenti di un solido 3D.   |
| <b>CN</b>             | <b>CUNEO</b> / Crea un cono solido 3D.  |
| <b>CO</b>             | <b>COLORE</b> / Imposta il colore dei nuovi oggetti.  |
| <b>CON</b>            | <b>CONTORNI</b> / Crea regioni o polilinee dalle aree chiuse.   |
| <b>COS</b>            | <b>CONTRSTANDARD</b> / Verifica la presenza di eventuali violazioni degli standard nel disegno corrente.  |
| <b>CPR</b>            | <b>CHIUDIPROP</b> / Chiude la tavolozza delle proprietà   |

|             |  |
|-------------|--|
| <b>CR</b>   | <b>CALCRAPIDA</b> / Apre la calcolatrice CalcRapida.   |
| <b>CR</b>   | <b>SCRIPT</b> / Esegue una sequenza di comandi da un file di script.   |
| <b>CRP</b>  | <b>CORRISPROP</b> / Applica le proprietà dell'oggetto selezionato ad altri oggetti.  |
| <b>CT</b>   | <b>SCALATL</b> / Imposta il fattore di scala globale dei tipi di linea.  |
| <b>CUBO</b> | <b>NAVCUBO</b> / Indica la direzione di visualizzazione corrente. Fare clic sul ViewCube o trascinarlo per ruotare la scena. |

## D

|              |  |                         |   |
|--------------|--|-------------------------|---|
| <b>D/DST</b> | <b>DIMSTILE</b> / Crea e modifica gli stili di quota.  | <b>DDVPOINT/PV</b>      | <b>PVISTA</b> / Imposta la direzione di visualizzazione per una visualizzazione 3D del disegno.                               |
| <b>DAL</b>   | <b>DIMALLINEATA</b> / Crea una quota lineare allineata.  | <b>DE</b>               | <b>DEFATT</b> / Crea una definizione di attributo per la memorizzazione dei dati in un blocco.                                |
| <b>DAN</b>   | <b>DIMANGOLO</b> / Crea una quota angolare.  | <b>DED</b>              | <b>DIMEDITA</b> / Modifica il testo di quota e le linee di estensione.  |
| <b>DBA</b>   | <b>DIMLBASE</b> / Crea una quota lineare, angolare o coordinata a partire dalla linea di base della quota precedente o di una quota selezionata. | <b>DI</b>               | <b>DIST</b> / Misura la distanza e l'angolo tra due punti.  |
| <b>DCE</b>   | <b>DIMCENTRO</b> / Crea il centro o le linee d'asse non associativi di cerchi e archi.   | <b>DIRNORD/GEO/NORD</b> | <b>POSGEOGRAFICA</b> / Assegna le informazioni sulla posizione geografica ad un file di disegno.                              |
| <b>DCO</b>   | <b>DIMCONTINUA</b> / Crea una quota che inizia da una linea di estensione della quota precedente o della quota selezionata.                      | <b>DISCO</b>            | <b>NAVDISCO</b> / Fornisce accesso a strumenti di navigazione avanzati che sono facilmente selezionabili mediante il cursore. |
| <b>DD</b>    | <b>DIVIDI</b> / Crea oggetti punto o blocchi a distanza uguale lungo il perimetro o la lunghezza di un oggetto.                                  | <b>DIV</b>              | <b>DIVIDIMESH</b> / Divide una faccia mesh in due facce.  |
|              |  | <b>DLI</b>              | <b>DIMLINEARE</b> / Crea una quota lineare.   |
|              |  | <b>DML</b>              | <b>DIMMODILOCALE</b> / Controlla le sostituzioni delle variabili di sistema utilizzate nelle quote selezionate.               |
|              |  | <b>DOR</b>              | <b>DIMCOORDINATA</b> / Crea quote coordinate.   |
|              |  | <b>DRA</b>              | <b>DIMRAGGIO</b> / Crea una quota di raggio per un cerchio o un arco.   |
|              |  | <b>DRAP</b>             | <b>DIRRAPID</b> / Crea una direttrice e la relativa annotazione.  |

## E-F

|                |  |
|----------------|--|
| <b>E</b>       | <b>ESPLODI</b> / Divide un oggetto composto negli oggetti che lo compongono.   |
| <b>EA</b>      | <b>EDITATT</b> / Modifica le informazioni sugli attributi in un blocco.  |
| <b>ED</b>      | <b>ESTRDATI</b> / Estrae i dati dei disegni e unisce quelli di un'origine esterna ad una tabella di estrazione dati o ad un file esterno.  |
| <b>EL</b>      | <b>ELLISSE</b> / Crea un'ellisse o un arco ellittico.  |
| <b>EN</b>      | <b>ELIMINA</b> / Rimuove dal disegno gli elementi inutilizzati come definizioni di blocchi e layer.  |
| <b>EP</b>      | <b>EDITPL</b> / Modifica le polilinee, gli oggetti da unire alle polilinee e gli oggetti correlati.  |
| <b>EPDFSHX</b> | <b>PDFSHX</b> / Controlla se gli oggetti di testo che utilizzano i font SHX sono memorizzati nei file PDF come commenti o testo nascosto quando si esporta un disegno come file PDF. |
| <b>ER</b>      | <b>EDITATRATT</b> / Modifica un tratteggio o un riempimento esistente.   |

|             |  |
|-------------|--|
| <b>ES</b>   | <b>ESTENDI</b> / Estende gli oggetti fino ad incontrare gli spigoli di altri oggetti.  |
| <b>ESI</b>  | <b>EDITSPLINE</b> / Modifica i parametri di una spline o converte una polilinea adattata a spline in spline.                             |
| <b>ESP</b>  | <b>ESPORTA</b> / Salva gli oggetti di un disegno in un altro formato di file.  |
| <b>ESSU</b> | <b>ESTENDISUPERF</b> / Allunga una superficie in base ad una distanza specificata.   |
| <b>EU</b>   | <b>ESTRUDI</b> / Crea un solido 3D a partire da un oggetto che racchiude un'area o una superficie 3D da un oggetto con estremità aperte. |
| <b>EVI</b>  | <b>ELIMVINC</b> / Rimuove tutti i vincoli dimensionali e geometrici dal gruppo di oggetti di una selezione.                              |
| <b>FM</b>   | <b>FINMUL</b> / Crea e controlla le finestre di layout.  |
| <b>FR</b>   | <b>FINRENDER</b> / Visualizza la finestra Render senza avviare un'operazione di rendering.   |

## G-H

|             |   |
|-------------|---|
| <b>GP</b>   | <b>GRUPPO</b> / Crea e gestisce insiemi di oggetti salvati denominati gruppi.   |
| <b>GPIA</b> | <b>GEOMPIATTA</b> / Crea una rappresentazione 2D di tutti gli oggetti 3D in base alla vista corrente.                                 |
| <b>HB</b>   | <b>HATCHTOBACK</b> / Imposta l'ordine di visualizzazione per tutti i tratteggi presenti nel disegno dietro a tutti gli altri oggetti. |

## I

|               |  |
|---------------|--|
| <b>IDS/SL</b> | <b>IMPOSTADIS</b> / Imposta la griglia e lo snap, il puntamento polare e con snap ad oggetto, le modalità di snap ad oggetto, l'input dinamico e le proprietà rapide |
| <b>IM</b>     | <b>IMPOSTVINC</b> / Controlla la visualizzazione dei vincoli geometrici nelle barre dei vincoli.   |
| <b>IMM</b>    | <b>IMMAGINE</b> / Visualizza la tavolozza Riferimenti esterni.   |
| <b>IN</b>     | <b>INSER</b> / Visualizza la tavolozza Blocchi, che è possibile utilizzare per l'inserimento di blocchi e disegni nel disegno corrente.                              |
| <b>IO</b>     | <b>INSEROGG</b> / Inserisce un oggetto collegato o incorporato.  |
| <b>IP</b>     | <b>IMPORTA</b> / Importa file in formati diversi nel disegno corrente.   |
| <b>ISOB</b>   | <b>ISOLATEOBJECTS</b> / Sopprime temporaneamente la visualizzazione di tutti gli oggetti, ad eccezione di quelli selezionati.  |
| <b>ISP</b>    | <b>INCOLLASPEC</b> / Incolla gli oggetti dagli Appunti al disegno corrente, controllando il formato dei dati.  |
| <b>IT</b>     | <b>INTERSEZIONE</b> / Crea un solido 3D, una superficie o una regione 2D da solidi, superfici o regioni sovrapposti.   |
| <b>IZ</b>     | <b>INTERFERENZA</b> / Crea un solido 3D temporaneo utilizzando le interferenze tra due gruppi di solidi 3D selezionati.  |

## L—M

|                 |   |             |   |
|-----------------|---|-------------|---|
| <b>L</b>        | <b>LINEA</b> / Crea una serie di segmenti di linea contigui. Ciascun segmento è un oggetto linea che può essere modificato separatamente. | <b>MDV</b>  | <b>MODIVAR</b> / Elenca o modifica i valori delle variabili di sistema.   |
| <b>LA</b>       | <b>LAYER</b> / Consente di gestire i layer e le relative proprietà.   | <b>MIS</b>  | <b>MISURA</b> / Crea oggetti punto o blocchi ad intervalli predefiniti lungo il perimetro o la lunghezza di un oggetto.                             |
| <b>LC</b>       | <b>LINEACOM</b> / Visualizza la finestra dei comandi.   | <b>MISU</b> | <b>MISURAGEOM</b> / Misura la distanza, il raggio, l'angolo, l'area e il volume di oggetti selezionati, di una sequenza di punti o in modo dinamico |
| <b>LEME/LEV</b> | <b>LEVIGAMESH</b> / Converte in oggetti mesh gli oggetti 3D come mesh poligonali, superfici e solidi.                                     | <b>MLA</b>  | <b>MODLOCATTR</b> / Modifica il testo associato ad un attributo all'interno di un blocco.   |
| <b>LHP</b>      | <b>LEVIGAMESHPIU</b> / Aumenta di un livello la levigatezza degli oggetti mesh.   | <b>MLD</b>  | <b>MULTIDIR</b> / Crea un oggetto multidirettrice.  |
| <b>LI/LS</b>    | <b>LISTA</b> / Visualizza i dati delle proprietà per gli oggetti selezionati.   | <b>MMD</b>  | <b>MODMULTIDIR</b> / Aggiunge o rimuove linee direttrici in un oggetto multidirettrice.   |
| <b>LM</b>       | <b>LINEAM</b> / Crea più linee parallele.   | <b>MOTR</b> | <b>MOSTRAVC</b> / Visualizza i vertici di controllo per le curve o le superfici NURBS.  |
| <b>LMAN/STL</b> | <b>STATOLAY</b> / Salva, ripristina e gestisce i gruppi di impostazioni dei layer definiti stati layer.                                   | <b>MSM</b>  | <b>REVISIONE</b> / Apre Gestione gruppo di revisioni.   |
| <b>LMEN</b>     | <b>LEVIGAMESHMENO</b> / Riduce di un livello la levigatezza degli oggetti mesh.   |             |   |
| <b>MAT</b>      | <b>APRIBROWSERMAT</b> / Apre il Browser dei materiali.  |             |   |
| <b>MB</b>       | <b>MBLOCCO</b> / Salva gli oggetti selezionati o converte un blocco in un file di disegno specificato.                                    |             |   |
| <b>MBL</b>      | <b>MODIFBLOC</b> / Apre la definizione di un blocco nell'Editor blocchi.  |             |   |

## N-O

|      |  |
|------|--|
| NA   | <b>NASCONDI</b> / Visualizza il modello 3D con linee nascoste soppresse per lo stile di visualizzazione Wireframe 2D.  |
| NASC | <b>NASCVC</b> / Disattiva la visualizzazione dei vertici di controllo per tutte le curve e le superfici NURBS.   |
| NINQ | <b>NUOVAINQUADR</b> / Crea una vista con nome con movimento che viene riprodotta quando è visualizzata con ShowMotion.   |
| NM   | <b>RINOMINA</b> / Modifica i nomi assegnati agli elementi come layer e stili di quota.   |
| NVC  | <b>NAVCINE</b> / Fornisce una visualizzazione a schermo per la creazione e la riproduzione di animazioni cinematiche utili per eseguire revisioni, presentazioni e navigazioni basate su segnalibri. |
| NVIS | <b>NUOVAVIS</b> / Consente di salvare una nuova vista con nome dalla visualizzazione nella finestra corrente o mediante la definizione di una finestra rettangolare.                                 |
| OD   | <b>ORDINEDIS</b> / Modifica l'ordine di visualizzazione di immagini e altri oggetti.   |
| OF   | <b>OFFSET</b> / Crea cerchi concentrici, linee parallele e curve parallele.  |
| OFSU | <b>OFFSETSUPERF</b> / Crea una superficie parallela alla distanza specificata dalla superficie originale.  |
| OG   | <b>ORTOGRAF</b> / Controlla l'ortografia in un disegno.  |
| OM   | <b>MODOOMBRA</b> / Controlla la visualizzazione degli oggetti 3D.  |
| OP   | <b>OPZIONI</b> / Personalizza le impostazioni del programma.   |
| OS   | <b>OSNAP</b> / Imposta le modalità di snap a oggetto in corso.   |

## P

|                    |  |         |   |
|--------------------|--|---------|---|
| P                  | <b>PAN</b> / Sposta la vista senza modificare la direzione di visualizzazione o l'ingrandimento.   | PIR     | <b>PREIMPRENDERING</b> / Specifica le preimpostazioni di rendering, ovvero parametri di rendering riutilizzabili, per eseguire il rendering di un'immagine. |
| P2D                | <b>APRIPUSHTODOCS</b> / Apre la tavolozza Push to Autodesk Docs, dove è possibile selezionare i layout di AutoCAD da caricare come file PDF in Autodesk Docs.                          | PL      | <b>PLINEA</b> / Crea una polilinea 2D, un oggetto singolo costituito da segmenti di linea e di arco.  |
| P2DCLOSE           | <b>CHIUDIPUSHTODOCS</b> / Chiude la tavolozza Push to Autodesk Docs.   | PLG     | <b>POLIG</b> / Crea triangoli e quadrilateri pieni.   |
| P3D/<br>3DNAVIGATE | <b>PASSEGG3D</b> / Modifica la vista 3D di un disegno in modo interattivo, dando l'impressione di passeggiare nel modello.   | PLIBERO | <b>LUCEPUNT</b> / Crea una luce puntiforme che irradia la luce in tutte le direzioni a partire dalla posizione in cui si trova.                             |
| PAR                | <b>PARAMETRI</b> / Apre la tavolozza Gestione parametri che include tutti i parametri dei vincoli dimensionali, i parametri di riferimento e le variabili utente nel disegno corrente. | PLOT    | <b>STAMPA</b> / Stampa il disegno su plotter, stampante o file.   |
| PARAM              | <b>PARAMBLOC</b> / Aggiunge un parametro con grip ad una definizione di blocco dinamico.   | PO      | <b>PUNTO</b> / Crea un oggetto punto.   |
| PG                 | <b>POLIGONO</b> / Crea una polilinea equilatera chiusa.  | POFF    | <b>NASCPAL</b> / Nasconde tutte le tavolozze visualizzate, con la barra multifunzione e le schede del disegno.  |
| PI                 | <b>PIEGAMESH</b> / Piega gli spigoli dei suboggetti mesh selezionati.  | PON     | <b>MOSTRAPAL</b> / Ripristina la visualizzazione delle tavolozze nascoste, della barra multifunzione e delle schede del disegno.                            |
| PIAB               | <b>PIANOSEZABLOCCO</b> / Salva i piani di sezione selezionati come blocchi 2D o 3D.  | PSOLID  | <b>POLISOLIDO</b> / Crea un solido 3D a forma di muro o di serie di muri.   |
| PIANOS             | <b>PIANOSEZ</b> / Crea un oggetto sezione che funge da piano di taglio attraverso nuvole di punti e oggetti 3D.  | PTR/RE  | <b>TRATTEGGIO</b> / Riempie un'area chiusa o gli oggetti selezionati con un modello di tratteggio, un riempimento solido o un riempimento sfumato.          |
| PIR                | <b>PIRAMIDE</b> / Crea una piramide solida 3D.   |         |   |



## Q-R

|                        |  |             |   |             |   |
|------------------------|--|-------------|---|-------------|---|
| <b>QRI/<br/>RIDUCI</b> | <b>QUOTARIDOTTA</b> / Crea quote ridotte per cerchi e archi.   | <b>RG</b>   | <b>RIGEN</b> / Rigenera il disegno dall'interno della finestra corrente.                                    | <b>RMD</b>  | <b>RACCMULTIDIR</b> / Organizza le multidirettrici selezionate che contengono blocchi in righe o colonne e visualizza il risultato con una sola linea direttrice. |
| <b>QRL</b>             | <b>QUOTARIDLIN</b> / Aggiunge o rimuove una linea ridotta in una quota lineare o allineata.  | <b>RGT</b>  | <b>RIGENT</b> / Rigenera l'intero disegno e aggiorna tutte le finestre.                                     | <b>RPR</b>  | <b>RPREF</b> / Visualizza la tavolozza Gestione preimpostazioni di rendering utilizzata per configurare le impostazioni di rendering.                             |
| <b>R</b>               | <b>RIDIS</b> / Rigenera la visualizzazione nella finestra corrente.  | <b>RICR</b> | <b>RICREAVC</b> / Ricostruisce la forma di superfici e curve NURBS.   | <b>RR</b>   | <b>RENDER</b> / Crea un'immagine fotorealistica oppure ombreggiata in modo realistico di un modello di superficie o solido 3D.                                    |
| <b>R3</b>              | <b>RUOTA3D</b> / Sposta gli oggetti rispetto ad un asse 3D.  | <b>RIDP</b> | <b>RIDPIANOSEZ</b> / Aggiunge un segmento ridotto ad un oggetto sezione.                                    | <b>RT</b>   | <b>RETTANGOLO</b> / Crea una polilinea rettangolare.  |
| <b>RA</b>              | <b>RACCORDO</b> / Arrotonda o raccorda gli spigoli di due oggetti 2D o le facce adiacenti di un solido 3D.                         | <b>RIM</b>  | <b>REGOLAIMM</b> / Controlla i valori di luminosità, contrasto e sfumatura delle immagini.                  | <b>RTR</b>  | <b>RITRENDERING</b> / Esegue il rendering di un'area rettangolare, denominata finestra di ritaglio, all'interno di una finestra.                                  |
| <b>RASU</b>            | <b>RACCORDASUPERF</b> / Crea una superficie di raccordo tra due superfici esistenti.   | <b>RIMU</b> | <b>RIMUOVIPIEGAMESH</b> / Rimuove la piega da facce, spigoli o vertici mesh selezionati.                    | <b>RU</b>   | <b>RUOTA</b> / Ruota gli oggetti attorno ad un punto base.  |
| <b>RDT</b>             | <b>RIDIST</b> / Aggiorna la visualizzazione in tutte le finestre.  | <b>RIT</b>  | <b>RITAGLIAIMM</b> / Ritaglia la visualizzazione dell'immagine selezionata lungo il contorno specificato.   | <b>RVIS</b> | <b>RIPRVISTA</b> / Riproduce l'animazione associata ad una vista con nome.  |
| <b>RED</b>             | <b>RECDISEGNO</b> / Visualizza un elenco di file di disegno che è possibile recuperare dopo un errore del programma o del sistema. | <b>RIV</b>  | <b>RIVOLUZIONE</b> / Crea una superficie o un solido 3D mediante lo sweep di un oggetto intorno ad un asse. |             |   |
| <b>REG</b>             | <b>REGIONE</b> / Converte gli oggetti che racchiudono un'area in un oggetto regione 2D.  | <b>RIVI</b> | <b>RIMUOVIVC</b> / Rimuove i vertici di controllo da curve e superfici NURBS.                               |             |   |
| <b>RF</b>              | <b>RIFESTERNI</b> / Apre la tavolozza Riferimenti esterni.   |             |   |             |   |

## S

|                            |  |             |  |             |   |
|----------------------------|--|-------------|--|-------------|---|
| <b>S</b>                   | <b>SPOSTA</b> / Sposta gli oggetti ad una distanza specificata in una determinata direzione.   | <b>SM</b>   | <b>SPAZIOM</b> / In un layout, passa dallo spazio carta allo spazio modello in una finestra di layout.   | <b>ST</b>   | <b>STILE</b> / Crea, modifica o specifica gli stili di testo.   |
| <b>S3</b>                  | <b>SPOSTA3D</b> / In una vista 3D, visualizza il gizmo Spostamento 3D per agevolare lo spostamento di oggetti 3D ad una distanza specificata in una determinata direzione. | <b>SMD</b>  | <b>STILEMULTIDIR</b> / Crea e modifica gli stili della multidirettrice.  | <b>STA</b>  | <b>STANDARD</b> / Consente di gestire l'associazione dei file di standard ai disegni  |
| <b>S3/3S</b>               | <b>SCALA3D</b> / In una vista 3D, visualizza il gizmo Scala 3D per agevolare il ridimensionamento di oggetti 3D.   | <b>SN</b>   | <b>SNAP</b> / Vincola lo spostamento del cursore ad intervalli specificati.  | <b>STI</b>  | <b>STIRA</b> / Stira gli oggetti attraversati da un poligono o da una finestra di selezione.  |
| <b>SBL</b>                 | <b>SALVABLOC</b> / Salva la definizione di blocco corrente.  | <b>SOT</b>  | <b>SOTTRAI</b> / Crea un nuovo oggetto sottraendo una regione sovrapposta o un solido 3D da un altro.  | <b>SUCH</b> | <b>SUPERFCHIUSURA</b> / Crea una nuova superficie applicando un cappuccio ad uno spigolo di superficie che forma una sequenza chiusa.                         |
| <b>SC</b>                  | <b>SPAZIOC</b> / In un layout, passa dallo spazio modello allo spazio carta in una finestra di layout.   | <b>SP</b>   | <b>SPECCHIO</b> / Crea una copia speculare degli oggetti selezionati.  | <b>SUDI</b> | <b>SUPERFRACCDIFF</b> / Crea una superficie di raccordo diffuso tra due superfici esistenti.  |
| <b>SCSU</b>                | <b>SCOLPISCISUPERF</b> / Taglia e combina un gruppo di superfici o mesh che racchiudono completamente un volume per creare un solido 3D.                                   | <b>SP3D</b> | <b>SPECCHIO3D</b> / Crea una copia speculare degli oggetti 3D selezionati lungo un piano di riflessione.   | <b>SUSE</b> | <b>SUPERFSEZDIV</b> / Crea una superficie nello spazio compreso tra diverse curve nelle direzioni U e V, compresi i suboggetti spigoli di solidi e superfici. |
| <b>SEZ</b>                 | <b>SEZIONE</b> / Utilizza l'intersezione di un piano con solidi 3D, superfici o mesh per creare un oggetto regione 2D.   | <b>SPL</b>  | <b>SPLINE</b> / Crea una curva uniforme che passa attraverso o vicino ad un gruppo di punti di adattamento o che viene definita dai vertici di una cornice di controllo. | <b>SV</b>   | <b>STILIVISUAL</b> / Crea e modifica gli stili di visualizzazione e applica uno stile di visualizzazione ad una finestra.                                     |
| <b>SF</b>                  | <b>SFUMAT</b> / Applica un riempimento sfumato ad un'area chiusa o agli oggetti selezionati.   | <b>SR</b>   | <b>SERIE</b> / Crea copie di oggetti disposti in un modello.   | <b>SVC</b>  | <b>STILEVISCORRENTE</b> / Imposta lo stile di visualizzazione per la finestra corrente.   |
| <b>SLI/<br/>SPESSLINEA</b> | <b>SPESSLIN</b> / Imposta lo spessore di linea corrente, nonché le relative opzioni di visualizzazione e unità.  | <b>SS</b>   | <b>SCALA</b> / Ingrandisce o riduce gli oggetti selezionati, mantenendo le proporzioni dell'oggetto anche dopo la messa in scala.  | <b>SVI</b>  | <b>STATOVISBLOC</b> / Crea, imposta o elimina uno stato di visibilità in un blocco dinamico.  |
|                            |  | <b>SSM</b>  | <b>GRUPPOFOGLI</b> / Apre Gestione gruppo di fogli.  | <b>SZ</b>   | <b>SPEZZA</b> / Divide l'oggetto selezionato tra due punti.   |

## T

|                           |   |
|---------------------------|---|
| <b>T/TD</b>               | <b>TESTO</b> / Crea un oggetto di testo a riga singola.   |
| <b>TA</b>                 | <b>TAGLIA</b> / Taglia gli oggetti fino ad incontrare gli spigoli di altri oggetti.   |
| <b>TB</b>                 | <b>TABELLA</b> / Crea un oggetto tabella vuoto.   |
| <b>TC</b>                 | <b>TRANCIA</b> / Crea nuovi solidi 3D e superfici tagliando o dividendo oggetti esistenti.  |
| <b>TL/TLIN</b>            | <b>TLINEA</b> / Carica, imposta e modifica i tipi di linea.   |
| <b>TM</b>                 | <b>TILEMODE</b> / Determina se è attiva la scheda Modello o la scheda di layout con nome aperta più di recente.   |
| <b>TOL</b>                | <b>TOLLERANZA</b> / Crea le tolleranze geometriche contenute in un riquadro di controllo della geometria.   |
| <b>TOR</b>                | <b>TORO</b> / Crea un solido 3D a forma di anello.  |
| <b>TRACCIA-POSTERIORE</b> | <b>TRACCIASECONDOPIANO</b> / Cambia la traccia attiva in modalità di visualizzazione in modo da poter modificare il disegno principale mentre la traccia è ancora visibile. |
| <b>TS</b>                 | <b>STILETABELLA</b> / Crea, modifica o specifica stili di tabella.  |
| <b>TSM/TSTM</b>           | <b>TESTOM</b> / Crea un oggetto di testo multilinea.  |
| <b>TZ</b>                 | <b>TAVOLOZZESTRUMENTI</b> / Apre la finestra Tavolozze degli strumenti.   |

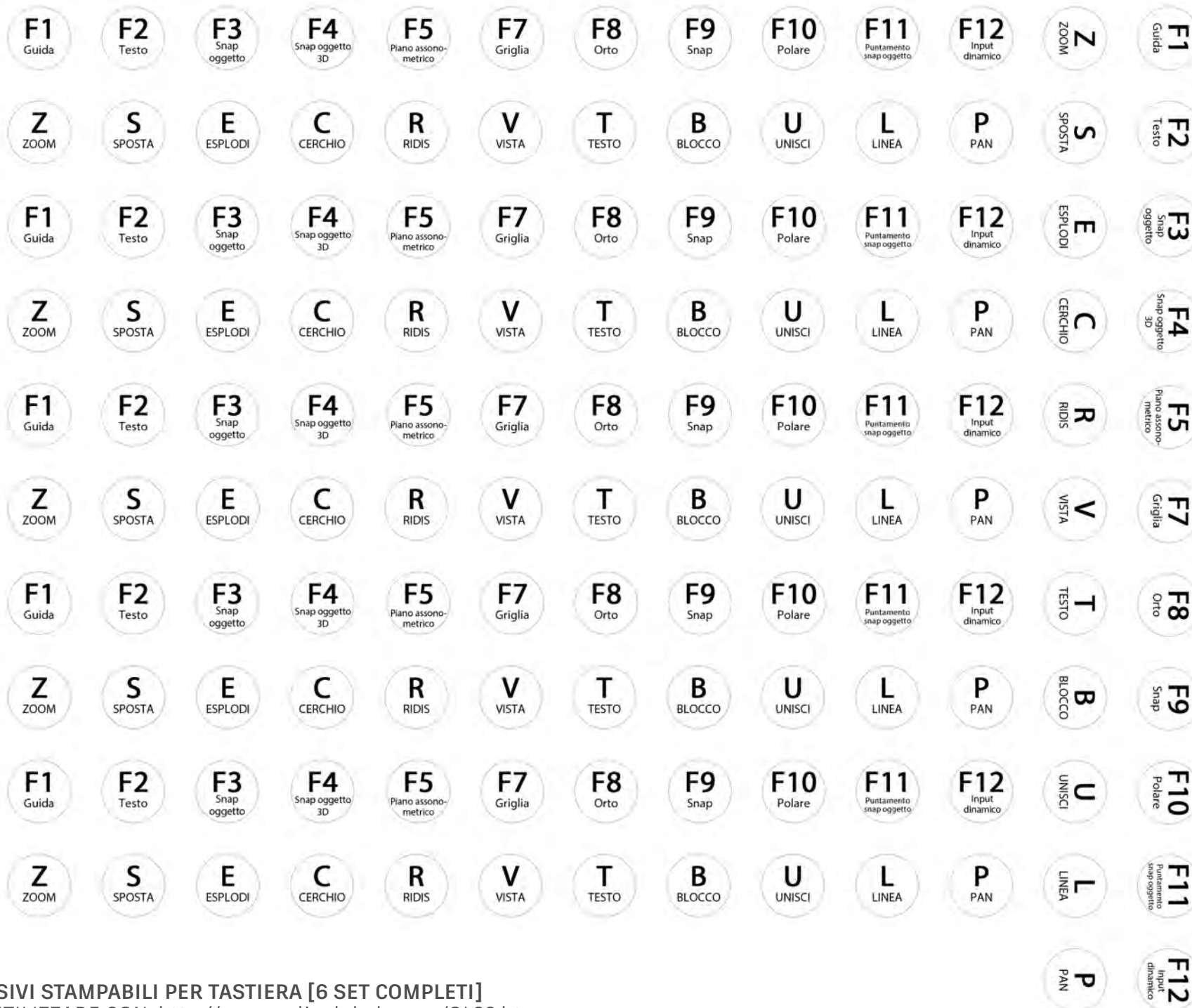
## U-V

|                              |  |
|------------------------------|--|
| <b>U</b>                     | <b>UNISCI</b> / Unisce i punti finali di oggetti lineari e curvi per creare un unico oggetto.  |
| <b>UC</b>                    | <b>GESTUCS</b> / Gestisce le definizioni UCS.  |
| <b>UIR</b>                   | <b>IUPRAPIDA</b> / Visualizza la finestra di dialogo Personalizza interfaccia utente in formato compresso.   |
| <b>UNHIDE/<br/>UNISOLATE</b> | <b>UNISOLATEOBJECTS</b> / Visualizza gli oggetti precedentemente nascosti tramite il comando ISOLATEOBJECTS o HIDEOBJECTS.                                     |
| <b>UNI</b>                   | <b>UNIONE</b> / Combina due o più solidi 3D, superfici o regioni 2D in singoli solidi 3D, superfici o regioni composti.  |
| <b>US</b>                    | <b>ESCI</b> / Chiude il programma.   |
| <b>UT</b>                    | <b>UNITA</b> / Controlla la precisione e i formati di visualizzazione per coordinate, distanze e angoli.   |
| <b>V</b>                     | <b>VISTA</b> / Salva e ripristina le viste con nome, le viste di layout e le viste preimpostate dello spazio modello con nome.                                 |
| <b>VD</b>                    | <b>VISTAD</b> / Definisce la proiezione parallela o le viste prospettiche utilizzando un apparecchio fotografico e un punto di mira.                           |
| <b>VIG</b>                   | <b>VINGEOM</b> / Applica o mantiene le relazioni geometriche tra oggetti o punti sugli oggetti.  |
| <b>VIU</b>                   | <b>VINCQUOTA</b> / Applica i vincoli dimensionali agli oggetti o ai punti su oggetti selezionati oppure converte le quote associative in vincoli dimensionali. |
| <b>VRD</b>                   | <b>VISRAPDIS</b> / Visualizza i disegni aperti e i layout in un disegno tramite immagini di anteprima.   |

|             |  |
|-------------|--|
| <b>VRDC</b> | <b>VISRAPDISCHIUDI</b> / Chiude le immagini di anteprima dei disegni aperti e dei relativi layout.                   |
| <b>VRL</b>  | <b>VISRAPLAYOUT</b> / Visualizza le immagini di anteprima dello spazio modello e dei layout per il disegno corrente. |
| <b>VRLC</b> | <b>VISRAPLAYOUTCHIUDI</b> / Chiude le immagini di anteprima dello spazio modello e dei layout nel disegno corrente.  |
| <b>VVIS</b> | <b>VAIVIS</b> / Ripristina una vista con nome.   |

## X-Z

|            |   |
|------------|---|
| <b>XA</b>  | <b>XATTACCA</b> / Associa i file DWG selezionati come riferimenti esterni (xrif).   |
| <b>XL</b>  | <b>XLINEA</b> / Crea una linea di costruzione di lunghezza infinita.  |
| <b>XR</b>  | <b>XRIF</b> / Avvia il comando RIFESTERNI.  |
| <b>XTG</b> | <b>XRITAGLIA</b> / Ritaglia la visualizzazione di un riferimento esterno o di un riferimento di blocco selezionato lungo il contorno specificato. |
| <b>XU</b>  | <b>XUNISCE</b> / Unisce una o più definizioni di oggetti con nome di un riferimento esterno al disegno corrente.                                  |
| <b>Z</b>   | <b>ZOOM</b> / Aumenta o riduce il fattore di ingrandimento della vista nella finestra corrente.   |



**ADESIVI STAMPABILI PER TASTIERA [6 SET COMPLETI]**  
 DA UTILIZZARE CON: <http://www.onlinelabels.com/OL32.htm>